



DBH 2

ONGIZATE FISIKOA ETA EMOZIONALA

Ikasgaiaren deskribapen laburra

Irakasgai hau praktikoa da eta parte-hartzean oinarritua dago. Heziketa Fisikoaren arloan landutako alderdiak sakondu, ongizate fisikoa, emozionala eta soziala indartzea du helburu nagusia.

Eduki esanguratsuenak

- Ongizate fisikoa: Ariketa fisikoak pertsonaren osasunean eta garapen integralean dituen ondorio positiboak.
- Ongizate emozionala: Autokontrola, tolerantzia eta kiroltasuna, emaitzak lortzeko zutabe. Arnasketa eta erlaxazioa, emozioen erregulazioarekin duten lotura.
- Gizarte-ongizatea: Kolaborazioa eta kooperazioa taldeko ikaskuntza-zereginetan. Konpetentzia motorraren maila guztiekiko eta aniztasunaren balioarekiko errespetua.

PENTSAMENDU AUTONOMO ETA KRITIKOAREN HASTAPENAK

Ikasgaiaren deskribapen laburra

Jakintzagai honetan hausnarketa pertsonala eta taldeko eztabaida landuko dira. Horretarako egungo munduak aurkezten dizkigun hainbat arazo etiko, politiko eta teknologiko aztertuko ditugu, betiere ikasleen interesak kontuan hartuz eta metodologia kooperatiboak erabiliz. Idatzizko testuak (artikuluak, berriak...) eta ikus-entzunezko materialak (dokumentalak, bideo laburrak, filmak...) abiapuntutzat hartuta, ikasleen pentsamendu kritikoa eta autonomoa garatuko dira: informazioaren fidagarritasuna egiaztatuz, ebidentziak bilatuz, zalantza eginez eta arrazoiketak ongi eratuz.

Ikasleek bizi duten mundu aldakorrari buruz gogoeta egin eta errealitatearen ikuspegi zabalago bat eskuratzea izango dira jakintzagaiaren helburu nagusietako batzuk. Aniztasunari errespetua eta jarrera enpatikoa bultzatzea ere ardatz garrantzitsuak izango dira.

Eduki esanguratsuenak

- Nortasuna. Pertsona eta gizartea.
- Aurrerapen teknologikoak eta etika.
- Etika eta politika. Demokrazia.
- Diskriminazioa.
- Giza eskubideak gaur egungo munduan.
- Ingurumenaren zaintza.



ATZERRIKO BIGARREN HIZKUNTZA (FRANTSESA)

Ikasgaiaren deskribapen laburra

Maila honetan jarraituko dugu konpetentzia guztiak landuz: Ulermena (bai idatzitako testuekin hala nola Ahozkoarekin) eta Ekoizpena (Idatzizkoa eta ahozkoa).

Sei unitate lantzen ditugu ikasturtean zehar. Unitate bakoitzean Gramatika, hiztegia eta komunikazioa lantzen ditugu.

Eduki esanguratsuenak

- Erreparatu aurreko urtean emandakoa
- Ahozko eta idatzizko testu txikietatik informazio globala eta zehatza ateratzen jakitea
- Ohiko bizitzari buruz hitz egitea.

Oharra: Frantsesa aukeratzen duenak, 1. eta 2. mailarako aukeratuko du. Hala eta guztiz ere, 1.mailaren amaieran, familiak eskatuta edota ikastetxeak erabakita, posible izango da ikasgai hori uztea.

IKUS-ENTZUN TAILERRA

Ikasgaiaren deskribapen laburra

- Tailer honetan, ikasleek, lan praktikoak egingo dituzte; bakarka zein taldeka.
- Komunikazioa landuko da.
- Pelikulak ikusi eta aztertuko dituzte.
- Sorkuntza landuko da, beti ere, egileen eskubideak kontuan hartuz eta interneten segurtasuna zainduz.

Eduki esanguratsuenak

Animazioaren aurrekariak (flip-book-a) eta historiako tramankuluak ezagutuko dituzte. Argazkiak aterako dituzte: animazioak egiteko Stop motion, teknika erabiliz. Bideoak egingo dituzte, sekuentziak ezberdinak, kamera mugimenduak eta ikuspuntuak aztertuko dute . Bideo-klipa bat sortuko dute.

Oharra: DBH1 edo DBH2n egin ahal izango da, ez bietan.



ESKULANGINTZA TAILERRA

Ikasgaiaren deskribapen laburra

Digitala den garai hauetan, eskua eta imajinazioa trebatzeko irakasgaia da hau. Estetika eta erabilgarritasuna, hala nola, berrerabilpena eta birziklapena lantzen diren bitartean ikasleek, hainbat lan burutu beharko dituzte, bakarka edo taldeka, teknika, material eta tresna desberdinak ezagutuz.

Eduki esanguratsuenak

- Tetra-brick erabiliz karterak egin.
- Propagandako aldizkariekin paperezko ontziak eta kutxak.
- Plastikozko ontzi eta bolitekin apaingarriak.
- Buztina.
- Papiroflexia.
- Makrame korapiloak.
- Paper machéko txontxongiloak eta maskarak.

Oharra: DBH1 edo DBH2n egin ahal izango da, ez bietan.

DIGITALIZAZIOA

Ikasgaiaren deskribapen laburra

Ikasgaiaren helburu nagusia multimedia aplikazioak (irudi digitalaren edizioa, animazioa, audioa eta bideoa) modu seguru eta lankidetzan erabiltzea da. Astean 2 orduko saioak izango dira eta erabat praktikoa.

Gai guztiak gidatutako ariketa eta proiektuen bidez landuko dira. Ikasgaia jarraitzeko Moodle plataforma erabiliko da eta bertan behar duen materiala aurkituko du ikasleak, eskolatik eta etxetik eskuragarri.

Eduki esanguratsuenak

- Irudi digitalaren edizioa : Gimp edo antzeko irudi-edizio aplikazio bat erabiliko da irudiekin lan egiteko. Irudia apaindu, kalitatea aldatu, begi gorriak kendu, efektuak... eta beste tresna batzuk erabiliko dira. Egileen eskubideak, argitaratzea eta segurtasuna ere landuko da.
- Audio edizioa: Audioa grabatu, editatu, esportatu, inportatu, ebaki, itsatsi,... landuko da. Oinarrizko eragiketak ikusiko dira.
- Bideo edizioa. Hasierakoa: Bideo edizioa eta muntaia landuko da. Bideoa esportatu, inportatu, moztu, itsatsi,.. Bideotutorialak, argitarapena eta segurtasuna ikusiko da.
- Informatikaren oinarrizko ezagutzak. Moodle eta Classroom plataformaren erabilera, hardware eta software oinarrizko kontzeptuak,...



COMMUNICATION

Ikasgaiaren deskribapen laburra

Tailer honetan komunikazioa izango da helburu nagusia. Ahozko eta idatzizko ulermena eta ekoizpena garatuko dira.

Metodologia praktikoa izango da. Iturri desberdinetako testuak, audiobisualak (bideoak eta pelikulak), web orriak, online ariketak eta jokoak erabiliko dira. Proiektuak egingo dira talde lana eta ikasleen arteko elkar eragina bultzatzeko.

Eduki esanguratsuenak

- Gai anitzak landuko dira, gai kulturalak eta zientifiko-teknologiakoak.
- Ikasleek egindako lanak ahoz eta idatziz aurkeztuko dituzte eta formatu desberdinetan.

ASMAKIZUN ETA MAKINEN TAILERRA

Ikasgaiaren deskribapen laburra

Makina eta asmakizun tailerra nagusiki praktikoa da eta, bere funtsa sentiberatasun teknologiko eta artistikoa garatzea da. Tailerreko tresna eta makinak erabilera zuzena egiten ikasiz, eta material ezberdinak erabiliz, emaniko arazo-egoerei konponbidea era sortzaile batean emango diete. Proiektuen-metodoa eta objektuen-analisia izango dira metodologia ardatzak.

Eduki esanguratsuenak

- Asmakizunak eta asmatzaileak historian zehar.
- Tailerreko oinarritzko eragiketak.
- Proiektuen- metodoa.
- Ideien adierazpena (adierazpen grafikoa, ahozko eta idatzizko adierazpena).
- Makinak eta mekanismoak.
- Elektrizitate eta magnetismoa.



MATEMATIKA TAILERRA (Indartze tailerra)

Ikasgaiaren deskribapen laburra

- Helburua jakintza gai honetan zailtasunak dituzten ikasleei laguntza eskaintzea da.
- Matematika gaien ematen diren edukiak landuko ditugu.
- Matematikako gai batzuetan oztopoak dituzten ikasleen euskarri izan nahi du tailer honek.

Eduki esanguratsuenak

Matematika gaien lantzen diren gaiak landuko ditugu sekuentzia berean eta aldi berean.

EUSKAL KULTURA KANTU BITARTEZ

Ikasgaiaren deskribapen laburra:

Ikasgai honetan euskal kantu zahar eta berriak plazerez abestuko dira, horrela, euskal historia eta kultura modu arin eta dibertigarrian eskuratzeko. Horrez gain, 80,90 hamarkadetan sortu ziren abesti ezagunak ere landuko dira. Azkenik, molde zaharreko abestiak gaur egungo erritmo zein ereduera ekartzeko ahalegina egingo dugu bai formari dagokionez, baita edukiari dagokionez ere. Funtsean, euskal kultura modu gozagarrian eta kohesionatzailean eskuratzea da ikasgai honen helburu nagusia.

Eduki esanguratsuenak

- Euskal kanta esanguratsuenak: historikoetatik hasi eta gaur egunera arte.
- Kanta horiek ikuspegi kritikoz aztertzeke tresnak.
- Kanta horiek gaur egungo moldeetara ekartzeko erramintak.