

DBH2 - TAILERREN DESKRIBAPENA

IKASGAIAREN IZENA: MATEMATIKA TAILERRA (INDARTZE T.)	MAILA: DBH2
IKASGAIAREN DESKRIBAPEN LABURRA: <ul style="list-style-type: none"> • Helburua jakintza gai honetan zailtasunak dituzten ikasleei laguntza eskaintzea da. • Matematika gaien ematen diren edukiak landuko ditugu. • Matematikako gai batzuetan oztopoak dituzten ikasleen euskarri izan nahi du tailer honek. 	
EDUKI ESANGURATSUENAK: Matematika gaien lantzen diren gaiak landuko ditugu sekuentzia berean eta aldi berean.	

IKASGAIAREN IZENA: EUSKARA TAILERRA (INDARTZE T.)	MAILA: DBH 2
IKASGAIAREN DESKRIBAPEN LABURRA: Tailer honen helburuak honako hauek dira: irakurketa, idazmena eta ulermena lantzea eta eskola orduetan sortzen diren zalantzei eta gabeziei erantzutea.	
EDUKI ESANGURATSUENAK: <ul style="list-style-type: none"> • Ozenki narrazio batzuen irakurketa adierazkorra eta ulerkorra egin. • Dauden ereduak eraldatu (prestatutako testuak osatu, bukaera desberdinak asmatu ...) • Testu berriak sortu. • Kontzeptu ezberdinak sakondu. 	

IKASGAIAREN IZENA: IKUS-ENTZUNEZKO TAILERRA	MAILA: DBH 2
IKASGAIAREN DESKRIBAPEN LABURRA: <ul style="list-style-type: none"> • Tailer honetan, ikasleek, lan praktikoak egingo dituzte; bakarka zein taldeka. • Komunikazioa landuko da. • Pelikulak ikusi eta aztertuko dituzte. • Sorkuntza landuko da, beti ere, egileen eskubideak kontuan hartuz eta interneten segurtasuna zainduz. 	
EDUKI ESANGURATSUENAK: Animazioaren aurrekariak (<i>flip-book-a</i>) eta historiako tramankuluak ezagutuko dituzte. Argazkiak aterako dituzte: animazioak egiteko <i>Stop motion</i> , teknika erabiliz. Bideoak egingo dituzte, sekuentziak ezberdinak, kamera mugimenduak eta ikuspuntuak aztertuko dute . Bideo-klipa bat sortuko dute.	

IKASGAIAREN IZENA: INFORMATIKA TAILERRA	MAILA: DBH 2
<p>IKASGAIAREN DESKRIBAPEN LABURRA:</p> <p>Astean bi orduz landuko den tailer honek, informatikaren oinarri praktiko bat du helburutzat. Edozein arloren (euskara, ingelesa, gaztelera, matematika, gizarte, etab.) laguntzarako, sormenerako, ikasketarako eta lan tresna bilaka dadin, zenbait programa eta trebezien ezagutza landuko da.</p>	
<p>EDUKI ESANGURATSUENAK:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sistema eragileak: Ordenagailuaren oinarrizko funtzionamendua landuko da Windows eta Linux sistema eragileetan. • Internet eta posta elektronikoa: Internet zer den eta nola funtzionatzen duen landuko da. Posta elektronikoen erabilera ere tratatuko dira ikasleak. • Programazioa: Programazioarekin lehenengo hartu-emanak izango dituzte ikasleak. Modu erraz eta intuitiboan, lehenengo programak (jokoak batez ere) ezagutuko dituzte. • Hardware eta Softwarea: Ordenagailuaren oinarrizko osagaiak ezagutuko dituzte atal honetan. • Mekanografia: Teklatua hatzamar guztiekin, begiratu gabe eta gutxieneko zuzentasun eta abiadurarekin erabiltzen ikasiko dute. • Testu editorea: Testu dokumentu aberastuak editatzeko tresna landuko da. • Komikia: Aplikazio erraz eta intuitibo baten bidez, komiki bat sortuko dute. • Aurkezpena: Aurkezpen egokiak egiteko oinarrizko gauzak landuko dituzte. 	

IKASGAIAREN IZENA: FRANTSESA	MAILA: DBH 2
<p>IKASGAIAREN DESKRIBAPEN LABURRA:</p> <p>Maila honetan jarraituko dugu konpetentzia guztiak landuz: Ulermena (bai idatzitako testuekin hala nola Ahozkoarekin) eta Ekoizpena (Idatzizkoa eta ahozkoa).</p> <p>Sei unitate lantzen ditugu ikasturtean zehar. Unitate bakoitzean Gramatika, hiztegia eta komunikazioa lantzen ditugu.</p>	
<p>EDUKI ESANGURATSUENAK:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Errepasatu aurreko urtean emandakoa • Ahozko eta idatzizko testu txikietatik informazio globala eta zehatza ateratzen jakitea. • Ohiko bizitzari buruz hitz egitea. 	

IKASGAIAREN IZENA: ESKULAN TAILERRA	MAILA: DBH 2
<p>IKASGAIAREN DESKRIBAPEN LABURRA:</p> <p>Digitala den garai hauetan, eskua eta imaginazioa trebatzeko irakasgaia da hau. Estetika eta erabilgarritasuna, hala nola, berreralbipena eta birtziklapena lantzen diren bitartean ikasleek burutu beharko dituzte hainbat lan, bakarka edo taldeka, teknika, material eta tresna desberdinak ezagutzuz.</p>	
<p>EDUKI ESANGURATSUENAK:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Tetra-brick erabiliz karterak egin - Propagandako aldizkariekin paperezko ontziak eta kutxak. - Plastikozko ontzi eta bolitekin apaingarriak - Buztina - Papiroflexia - Makrame korapiloak - Paper machézko txontxongiloak eta maskarak 	

IKASGAIAREN IZENA: ENGLISH WORKSHOP	MAILA: DBH 2
<p>IKASGAIAREN DESKRIBAPEN LABURRA:</p> <p>Tailer honetan komunikazioa izango da helburu nagusia. Ahozko eta idatzizko ulermena eta ekoizpena garatuko dira.</p> <p>Metodologia praktikoa izango da. Iturri desberdinetako testuak, audiobisualak (bideoak eta pelikulak), web-orriak, online ariketak eta jokoak erabiliko dira. Proiektuak egingo dira talde lana eta ikasleen arteko elkar eragina bultzatzeko</p>	
<p>EDUKI ESANGURATSUENAK:</p> <p>Gai anitzak landuko dira, gai kulturalak eta zientifiko-teknologjakoak.</p> <p>Ikasleek egindako lanak ahoz eta idatziz aurkeztuko dituzte eta formatu desberdinetan.</p>	

IKASGAIAREN IZENA: **MAKINA eta ASMAKIZUN TAILERRA.**

MAILA: DBH 2

IKASGAIAREN DESKRIBAPEN LABURRA:

Makina eta asmakizun tailerra nagusiki praktikoa da eta, bere funtsa sentiberatasun teknologiko eta artistikoa garatzea da. Tailerreko tresna eta makinaren erabilera zuzena egiten ikasiz, eta material ezberdinak erabiliz, emaniko arazo-egoerei konponbidea era sortzaile batean emango diete. Proiektuen-metodoa eta objektuen-analisia izango dira metodologia ardatzak.

EDUKI ESANGURATSUENAK:

- Asmakizunak eta asmatzaileak historian zehar.
- Tailerrezko oinarritzko eragiketak.
- Proiektuen- metodoa.
- Ideien adierazpena (adierazpen grafikoa, ahozko eta idatzizko adierazpena).
- Makinak eta mekanismoak.
- Elektrizitate eta magnetismoa.

OHARRA:

IKUS-ENTZUNEZKO TAILERRA ETA INFORMATIKA, DBH1en HAUTATZEN BADIRA, EZINGO DIRA DBH2n HAUTATU.